Нацпроект

Трехмерное измерение

В Совхозной школе продолжает работать Центр образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка Роста». На занятии кружка «Виртуальная реальность» ученики создавали изображения в виртуальном мире. Благодаря приложению VR при полном погружении с использованием специальных кистей дети создавали настоящие трехмерные изображения. Это достаточно увлекательный процесс, все школьники справились с этим заданием. Интерактивное рисование проходило очень интересно, так как сразу виден результат в трехмерном измерении. VR-арт или рисование в виртуальной реальности – одно из популярных направлений современных художников. Картины Virtual Reality имеют большой успех, так как погружают в абсолютно другой мир и дарят массу интересных впечатлений. Рисование в интерактивном мире похоже на увлекательное создание всевозможных скульптур. Здесь нет границ для фантазии и можно создавать абсолютно разные объекты, как стационарные, так и анимационные, движущиеся в пространстве. И это дает массу возможностей для реализации. Процесс рисования может стать не только методом развлечения, но и неотъемлемой частью работы художников, дизайнеров, маркетологов, инженеров и т. д.

Евгения ПАХОМОВА, педагог организатор